

EVOLUCIJA



Trajanje:
10 minut

Starost
udeležencev:
8+

Velikost skupine:
Minimalno 8

KATEGORIJAH:
V NARAVI
V URBANEM
OKOLJU
LEDOLOMILCI
DVIG ENERGIJE
SKUPINSKO

PRIPOMOČKI :

Brez pripomočkov.

NAMEN:

Dvig energije, sprostitvev udeležencev med aktivnostmi.

OPIS IZVEDBE:

Pri tej igri vsak igra zase. Vsi začnejo kot »jajce«: počepnejo in roke sklenejo nad sabo. Nato se začnejo premikati po prostoru in poiščejo nekoga, ki je na isti stopnji razvoja. Ko »jajce« poišče drugo osebo, igrata kamen/škarje/papir. Zmagovalec se razvije na naslednjo raven – v piščanca. Piščanec čivka ter stoji z dlanmi pod pazduho – kot da bi imel krila. Piščanec mora poiskati naslednjega piščanca, s katerim se spet igrata kamen/škarje/papir.

Zmagovalec se razvije v orla. Orli mahajo z rokami kot krili in poiščejo drugega orla. Naslednja stopnja razvoja je človek, ki hodi, ter nato še Superman, ki »leti« naokrog z eno pestjo dvignjeno v zrak in drugo prislonjeno na bok. Zadnja stopnja je nesmrtnik. Ta mora stopiti nekam višje od ostalih (npr. na klop) in opazovati ostale. Ko skupina doseže vnaprej določeno število nesmrtnikov (ki je odvisna od števila igralcev – lahko je eden ali več), je igre konec.

